



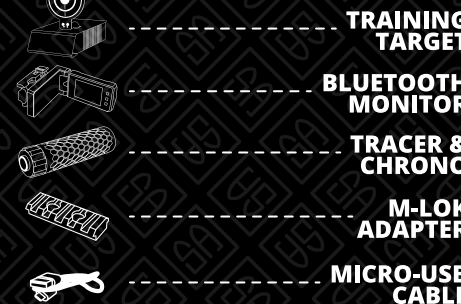
STAGE SYSTEM

MANUAL

DOWNLOAD APP



PRODUCT INFORMATION



PRODUCT NAME	PACKAGE DETAIL
TRAINING TARGET	TRAINING TARGET, 18650 BATTERY, MICRO-USB CABLE
TRACER & CHRONO	TRACER & CHRONO IN ONE DEVICE, BLUETOOTH MONITOR, M-LOK ADAPTER, MICRO-USB CABLE

ABOUT APP



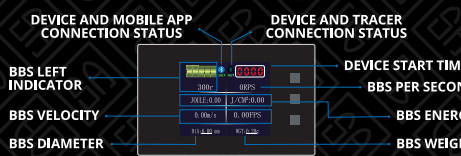
Reminder:
For the application to work properly, it requires access to enabled bluetooth, wi-fi and GPS connections. Otherwise, the connection may fail.

TRACER & CHRONOGRAPH

DEVICE INTRODUCTION



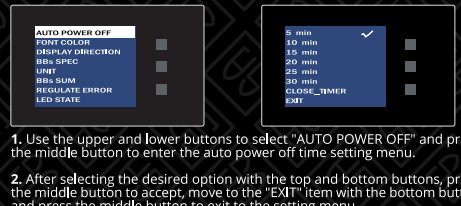
BLUETOOTH MONITOR MAIN SCREEN



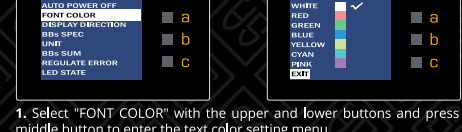
SETTINGS MENU

When powered on, press power button to enter settings menu.

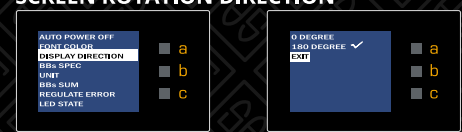
AUTO POWER OFF



FONT COLOR



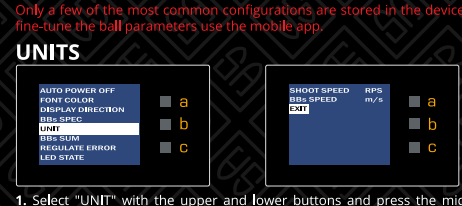
SCREEN ROTATION DIRECTION



BBS SPECIFICATION



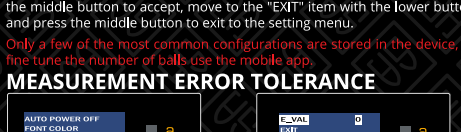
UNITS



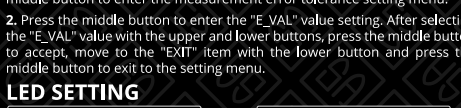
NUMBER OF BBS



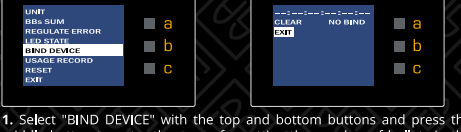
MEASUREMENT ERROR TOLERANCE



LED SETTING



CONNECTED DEVICE



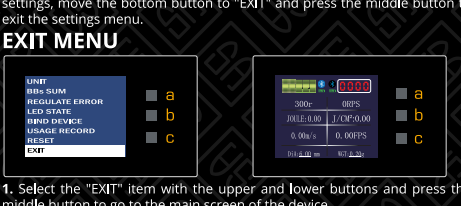
USAGE STATISTICS



RESET OF SETTINGS



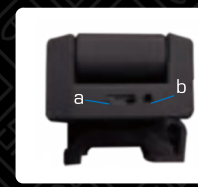
EXIT MENU



CHARGING

When the battery level of the device is low, connect the device to the charger. USB CHARGER IS NOT INCLUDED.

BLUETOOTH MONITOR CHARGING



TRACER CHARGING

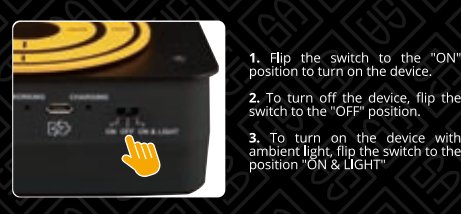


TRAINING TARGET

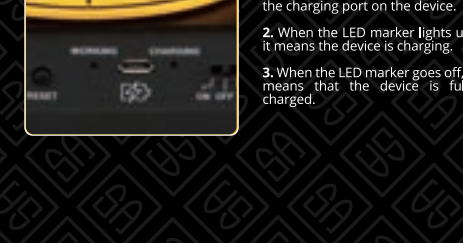
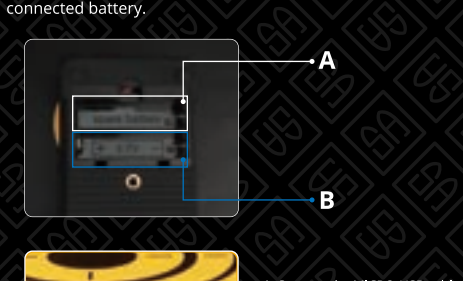
DEVICE INTRODUCTION



OPERATING THE DEVICE

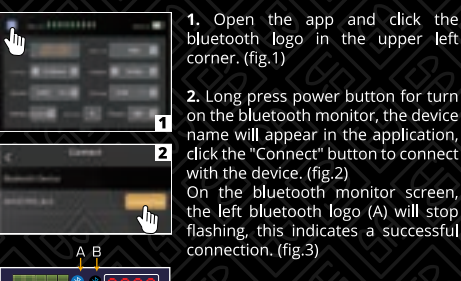


The device uses commonly available replaceable 18650 batteries. To replace the battery, open the flap at the bottom of the device. The top compartment (A) allows you to store a spare battery. The bottom one (B) contains the currently connected battery.

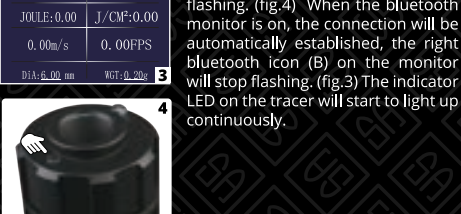


CONNECTING DEVICES TO THE APPLICATION

CONNECTING THE TRACER

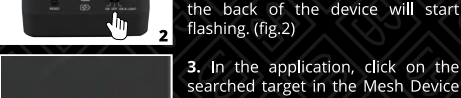


CONNECTING TRAINING TARGETS

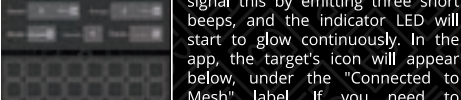


START TRAINING

1. After setting the training options, click the start button at the bottom of the screen. (fig.1)



2. Before the round starts, the counter will start counting down from 3 seconds, during which time all targets will drop to the bottom position. When the round starts, the targets will rise again: all in standard mode and randomly in random mode.



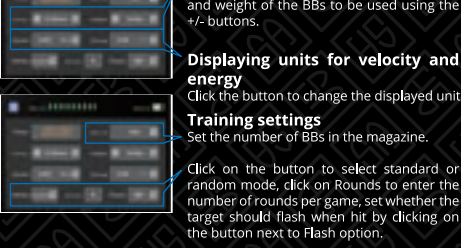
3. In the application, click on the searched target in the Mesh Device section. (fig.3)

4. When the target establishes a connection with the app, it will signal this by emitting three short beeps, and the indicator LED will start to glow continuously. In the app, the target's icon will appear below, under the "Connected to Mesh" label. If you need to disconnect the target, click the "Delete" button below the target icon. (fig.3)

5. Return to the main window of the application, the Mesh displays the status of the connected devices (whether the target is up or down) and the status of the batteries and their order. (fig.4)

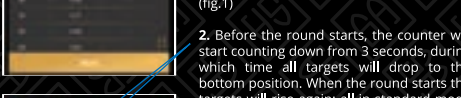
6. When the target icon is gray, the target is lowered, by clicking on the target icon you can raise the icon changes color) as well as lower the target (the icon returns to gray).

SETTINGS IN THE APP



RECORDS VIEW

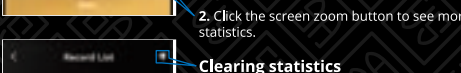
1. During training, the statistics in the app are completed in real time. After the training is completed, the app counts the hit rate for the whole training and each round separately. (fig.5)



2. Click the screen zoom button to see more statistics.



3. Clearing statistics
After entering the statistics screen, click on the icon in the upper right corner of the screen.



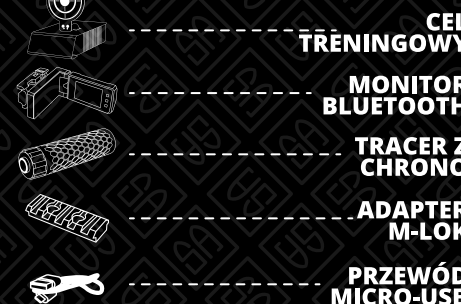
STAGE SYSTEM

INSTRUKCJA

POBIERZ APLIKACJĘ



INFORMACJE O PRODUKCIE



NAZWA PRODUKTU	ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA
CEL TRENINGOWY	CEL TRENINGOWY, AKUMULATOR 18650, PRZEWÓD MICRO-USB
TRACER Z CHRONO	TRACER Z CHRONO, MONITOR BLUETOOTH, ADAPTER M-LOK, PRZEWÓD MICRO-USB

O APLIKACJI

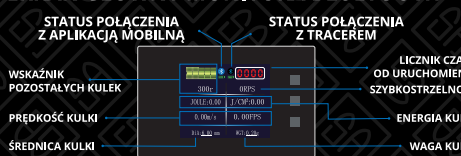
Przypomnienie:
Aby aplikacja działała poprawnie potrzebuje dostępu do działających Bluetooth, Wi-Fi oraz GPS. Bez tego połączenie z urządzeniem nie zostanie nawiązane.

TRACER Z CHRONOGRAFEM

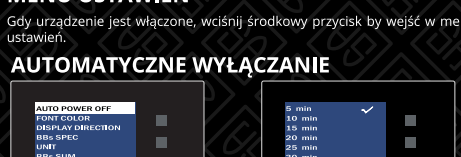
PRZEDSTAWIENIE URZĄDZENIA



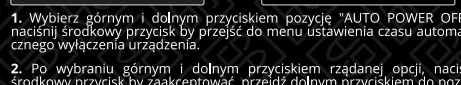
STATUS POŁĄCZENIA Z APLIKACJĄ MOBILNĄ



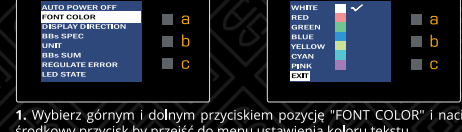
STATUS POŁĄCZENIA Z TRACEREM



WYŚWIETLANIE JEDNOSTEK PRĘDKOŚCI



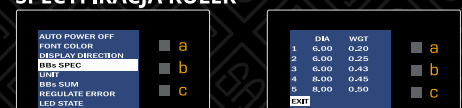
KOLOR TEKSTU



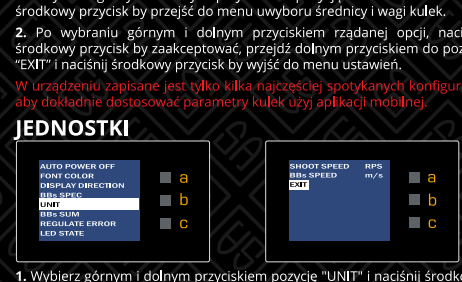
KIERUNEK OBROTU EKRANU



SPECYFIKACJA KULEK



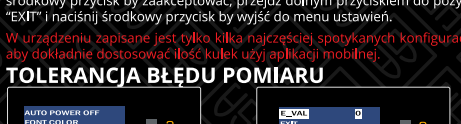
JEDNOSTKI



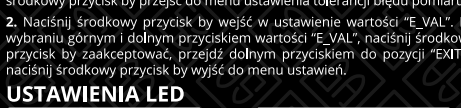
ILOŚĆ KULEK



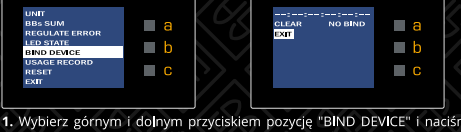
TOLERANCJA BŁĘDU POMIARU



USTAWIENIA LED



PODŁĄCZONE URZĄDZENIE



STATYSTYKI UŻYTKOWNIKA



RESET USTAWIEŃ



WYJŚCIE Z MENU



ŁADOWANIE

Gdy poziom naładowania akumulatora w urządzeniu jest niski, podłącz urządzenie do ładowania (jak w przypadku przyładowania akumulatora). Ładowanie akumulatora nie jest obsługiwane przez urządzenie.

ŁADOWANIE MONITORA BLUETOOTH



TRACER CHARGING



CEL TRENINGOWY

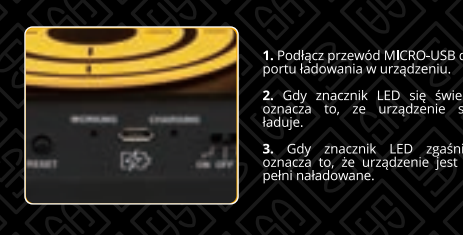
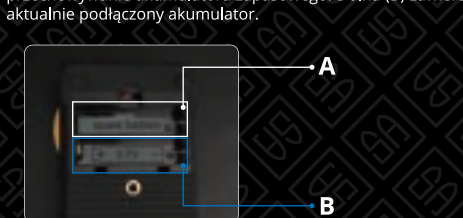
PRZEDSTAWIENIE URZĄDZENIA



UŻYWANIE URZĄDZENIA

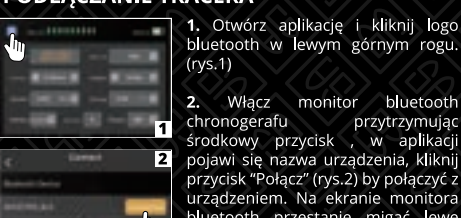


Urządzenie używa powszechnie dostępnych, wymiennych akumulatorów 18650. Aby wymienić akumulator, otwórz klapy u spodu urządzenia. Górna przegroda (A) umożliwia przechowywanie akumulatora zapasowego. Dolna (B) zawiera aktualnie podłączony akumulator.

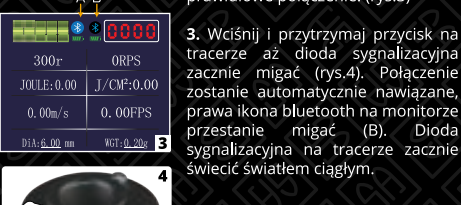


ŁĄCZENIE URZĄDZEŃ Z APLIKACJĄ MOBILNĄ

PODŁĄCZANIE TRACERA

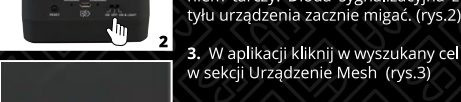


PODŁĄCZANIE CELÓW TRENINGOWYCH

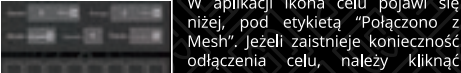


ROZPOCZĘCIE TRENINGU

1. Po ustawieniu głębi treningu kliknij przycisk startu u dołu ekranu.



2. Przed startem rundy licznik zacznie odliczać w dół od 3 sekund, w tym czasie wszystkie cele opadną do dolnej pozycji. Gdy runda się rozpocznie, cele znów zostaną podniesione: wszystkie w trybie standardowym i losowo w trybie losowym.



3. W aplikacji kliknij w wyszukiwany cel w sekcji Urządzenie Mesh. (rys.3)

4. Gdy cel nawiąże połączenie z aplikacją, sygnalizujące to wydanie trzy krótkie dźwięki, a dioda sygnalizacyjna zacznie świecić ciągle. W aplikacji ikona celu pojawi się nilej, pod etykietą Połączona z Mesh. Jeżeli zaistnieje konieczność odłączenia celu, należy kliknąć przycisk "Usuń" poniżej ikony celu. (rys.3)

5. Powróć do okna głównego aplikacji. Siatka (Mesh) wyświetla status podłączonych urządzeń (czy cel jest podniesiony czy opuszczony) i stan akumulatorów oraz ich kolejność. (rys.4)

6. Gdy ikona celu jest szara, cel jest opuszczony, klikając w ikonę cel można podnieść (ikoną zmienia kolor) jak i opuszczać cel (ikoną wraca do koloru szarego).

USTAWIENIA W APLIKACJI

